

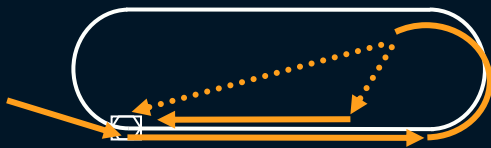
# Entradas a la Espera\*

## Entrada Directa



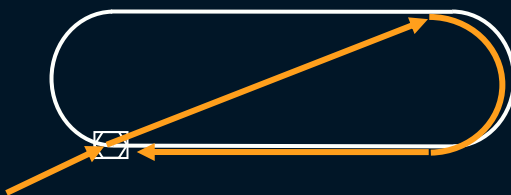
1. Volamos directo a la radio-ayuda o FIX.
2. Una vez estemos sobre el FIX, viramos al mismo sentido y rumbo del alejamiento.
3. Ya estando en alejamiento, al estar lateral el FIX, corre tiempo<sup>1</sup> y esperamos 1 minuto.
4. Cuando pase el minuto, viramos a acercamiento a buscar el radial de entrada.
5. Listo. Ya solo hay que mantenerse en la espera 🧐

## Entrada en Paralelo



1. Volamos directo a la radio-ayuda o FIX.
2. Una vez estemos sobre el FIX, viramos al mismo rumbo del alejamiento.
3. Una vez planos a nivel, corre tiempo y esperamos 1 min.
4. Cuando pase el minuto, viramos por dentro de la espera<sup>2</sup> a hacer *homing* o a hacer *tracking*<sup>3</sup> al radial de acercamiento.
5. Listo. Ya solo hay que mantenerse en la espera 🧐

## Entrada en Gota



1. Volamos directo a la radio-ayuda o FIX.
2. Una vez estemos sobre el FIX, viramos a rumbo que difiere 30° del alejamiento<sup>4</sup>.
3. Una vez planos a nivel, corre tiempo y esperamos 1 min.
4. Cuando pase el minuto, viramos a acercamiento a buscar el radial de entrada.
5. Listo. Ya solo hay que mantenerse en la espera 🧐

### OBSERVACIONES:

\* Las entradas a la espera también se conocen como 'acomodamiento a la espera.'

1. Para iniciar el conteo de 1 minuto se deben cumplir dos condiciones: que cambie de FROM a TO Y que los planos estén a nivel.

2. El viraje será por el lado opuesto de la espera. Por ejemplo, si la espera es derecha, este viraje será por la izquierda.

3. Las dos opciones son válidas. Si va a hacer tracking, considere que debe tener un ángulo de interceptación mínimo de 40°.

4. Para calcular el rumbo tenga en cuenta:

4.1 Si la espera es derecha, al alejamiento RESTE 30°.

4.2 Si la espera es izquierda, al alejamiento SUME 30°